



KONAMI

PES ★★★★★★★★★★★★★★ **2013**
PRO EVOLUTION SOCCER



! AVVISO Prima di utilizzare questo gioco, leggere i manuali della console Xbox 360® e degli accessori per informazioni importanti relative alla sicurezza e salute. Si consiglia di conservare tutti i manuali per riferimento futuro. Per eventuali sostituzioni dei manuali della console e degli accessori, visitare il sito www.xbox.com/support.

Importanti avvertenze per la salute relative all'utilizzo dei videogame

Disturbi dovuti alla fotosensibilità

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenti, contenute nei videogiochi. Anche nei soggetti che in precedenza non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità durante l'utilizzo di videogiochi.

Tali disturbi possono essere accompagnati da vari sintomi, inclusi vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione o perdita temporanea dei sensi. Le convulsioni o la perdita dei sensi provocate dagli attacchi possono causare conseguenze dovute a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti.

In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompere immediatamente l'utilizzo del videogioco e consultare un medico. Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi rispetto agli adulti, i genitori dovrebbero osservare o farsi descrivere direttamente l'eventuale insorgenza dei sintomi sopra indicati. È possibile ridurre il rischio di attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità adottando le seguenti precauzioni: sedersi lontano dallo schermo; utilizzare uno schermo di dimensioni inferiori; giocare in una stanza ben illuminata; evitare di giocare quando si è stanchi o affaticati.

Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di utilizzare il gioco.



Come iniziare	05	Piano di gioco	12
Menu principale	06	Schermata partita	15
• Modalità di gioco	06	Comandi	16
• Modalità modifica	07	• Comandi generali	16
• Informazioni	07	• Comandi evolutivi	18
• Galleria	07	• Comandi base	20
• Opzioni	07	• Comandi avanzati	23
Il Widget	08	Connettiti alla Xbox LIVE	
myPES 2013	09	(Modalità online)	28
Dati Personali	10	Riconoscimenti	30
		Assistenza	31


Ti ringraziamo per aver acquistato PES 2013 di KONAMI. Prima di iniziare a giocare, leggi attentamente questo manuale. Inoltre, tieni il manuale in un luogo sicuro in modo da poterlo consultare in seguito. Le immagini dello schermo riprodotte in questo manuale sono tratte dalla versione inglese del gioco.

NOTA: KONAMI non sostituisce i manuali.


KONAMI cerca di migliorare continuamente i propri prodotti. Per questo motivo, questo prodotto potrebbe essere leggermente differente dallo stesso gioco acquistato in un altro momento.

PES 2013 European Brand Management: Hans-Joachim Amann & Jon Murphy





NOTA: Questo gioco supporta la tecnologia Dolby Digital 5.1 per il sonoro in modalità surround. Collega la tua console Microsoft Xbox 360 a un sistema audio compatibile con la tecnologia Dolby Digital usando un cavo ottico digitale. Collega il cavo ottico digitale a un cavo component AV ad alta definizione Xbox 360, un cavo AV ad alta definizione VGA Xbox 360 o un cavo AV S-Video Xbox 360. Scegli "Sistema" in Xbox 360 dashboard, seleziona prima "Impostazioni della console", quindi "Opzioni audio", poi "Uscita digitale" e, infine, "Dolby Digital 5.1" per ascoltare il sonoro in modalità surround.

Se utilizzi per la prima volta questo gioco, premi un  quando appare la schermata dei titoli. I tuoi dati di sistema saranno creati e potrai selezionare il livello di difficoltà desiderato. Ora, crea i tuoi Dati personali. Se hai accesso a Internet e desideri partecipare alle partite online, puoi anche continuare con i necessari preparativi online (vedi pagina 28). Infine, puoi affrontare l'Allenamento specifico, studiato appositamente per aiutarti a perfezionare le tue abilità nel gioco. Se non hai mai giocato a PES e non sei sicuro di come tirare, scartare e difendere, questa è l'opportunità perfetta per imparare. Se per ora vuoi saltare l'allenamento, passerai al menu principale dove potrai selezionare la modalità di gioco che vuoi per iniziare a giocare.


La prossima volta che avvii il gioco, saranno caricati automaticamente i dati di sistema esistenti. Potrai accedere all'Allenamento specifico dal menu principale.

NOTA: tutti i comandi mostrati in questo manuale presuppongono che tu abbia scelto di controllare il "Movimento giocatore" usando solo la levetta sinistra () , che è la configurazione predefinita del gioco. Per maggiori informazioni, vedi pagina 10.

UNA NOTA PER I PRINCIPIANTI

Usa i tasti direzionali () o la levetta sinistra () per muoverti nei menu, il tasto  per confermare una selezione e il tasto  per annullare un'operazione e tornare indietro nelle schermate.

Se hai bisogno di supporto sull'utilizzo dei menu, dai un'occhiata in basso sullo schermo dove potrai trovare delle funzionalità d'aiuto. Se non sei sicuro di ciò che fa un'opzione, prova a lasciarvi posizionato il cursore per un po'; apparirà una finestra pop-up con il relativo aiuto.

Ogni volta che vedi un'icona d'aiuto in fondo allo schermo, puoi visualizzare il testo d'aiuto su come giocare o sui contenuti della schermata corrente premendo .

INFORMAZIONI IMPORTANTI SUI SALVATAGGI

I tuoi progressi attuali saranno salvati automaticamente in determinati momenti del gioco, ad esempio, dopo il fischio finale di una partita.

INFORMAZIONI IMPORTANTI SUI DATI DEL CAMPIONATO MASTER

Non ti è mai capitato di voler sfidare i tuoi amici per vedere chi ha la squadra del Campionato Master migliore? Per farlo, salva i tuoi dati squadra su un supporto di memorizzazione e portali a casa del tuo amico. Dopo aver copiato i dati sul sistema del tuo amico, vai a "Selezione squadra"/"Dati utente".

Ma fai attenzione: se i dati salvati del Campionato Master hanno lo stesso nome (per esempio "Dati squadra 01"), rischi di sovrascrivere i dati dell'amico. Per evitarlo, cambia il nome dei dati salvandoli in un posto diverso tramite il menu Campionato Master.



IL MENU PRINCIPALE

Il menu principale ti dà accesso a tutte le modalità di gioco, le funzioni e le opzioni di PES. Nella parte superiore dello schermo, la nuova barra Widget ti consente di configurare facilmente le partite online con gli altri utenti (vedi pagina 08).



PARTITA

Gioca con e contro gli amici, il computer o guarda affrontarsi due squadre controllate dal computer. Da qui puoi anche scegliere di giocare una partita online.



UEFA CHAMPIONS LEAGUE

Affronta con il tuo club il meglio del calcio europeo nell'esclusiva modalità UEFA Champions League. Sarai abbastanza forte per superare la fase a gruppi e accedere alle partite a eliminazione diretta? Riuscirai a raggiungere la vetta d'Europa e alzare la coppa sognata da ogni giocatore, allenatore e tifoso?



COPA SANTANDER LIBERTADORES

Scegli una squadra di club dell'America Latina per partire alla conquista dell'ambita Copa Santander Libertadores!



MONDO CALCIATORE

Scegli "Mondo Calciatore" per accedere alle modalità di gioco più stimolanti che PES ha da offrirti:

Campionato Master: competi nell'acclamato "Campionato Master", uno dei sistemi di torneo più dettagliati di qualsiasi gioco di calcio. Sviluppa i tuoi giocatori, rinforza la squadra con i trasferimenti e gestisci la società. Porta la squadra dal successo domestico alla gloria internazionale della UEFA Champions League e della UEFA Europe League. Non c'è nient'altro del genere a questo livello.

Diventa un mito: questa avvincente modalità crea la carriera di un giocatore da te modellato. Se fornirai delle buone prestazioni, la tua reputazione salirà e riceverai offerte di trasferimento da nuove squadre. Riuscirai a far scrivere il tuo nome nei libri di storia?

Campionato Master Online: la versione online del famoso Campionato Master promette ancora più emozioni, tenendoti impegnato per molti mesi. Come struttura è molto simile alla sua controparte offline, ma potrai competere contro altri giocatori online!



COMPETIZIONE

Divertiti con diversi Tornei di Coppa, sia offline che online.



COMUNITÀ ONLINE

Incontra i tuoi amici online e gioca a un'ampia varietà di partite online con norme e regolamenti diversi.

NOTA: la comunità online sarà aggiunta al gioco attraverso un aggiornamento online gratuito.



ALLENAMENTO

Questo è il modo perfetto per prendere confidenza con le moltissime mosse e tecniche del calcio. Apprendi i comandi del gioco attraverso i tutorial dell'Allenamento specifico o seleziona l'Allenamento libero che ti consente di provare come vuoi le situazioni che si ripresentano in partita. Per rendere l'allenamento più simile a un allenamento reale, seleziona Piano di gioco dal menu di pausa. Quindi seleziona le riserve della squadra in trasferta premendo **X** e scegliendo "Includi/escludi".



MODALITÀ MODIFICA

La modalità Modifica ti consente di modificare/creare giocatori, stemmi e nomi di competizioni, oltre a poter scegliere i cori e le canzoni dei tifosi. Puoi addirittura creare stadi e campi personalizzati.

NOTA:

- I giocatori modificati saranno disponibili in tutte le modalità offline, mentre le divise modificate saranno disponibili in tutte le modalità di gioco offline e online.
- Selezionando "Carica", potrai caricare e applicare i dati modificati di PES 2012. I dati delle altre modalità non possono essere utilizzati in questo modo. Ma fai attenzione: applicando i dati di PES 2012, saranno sovrascritti tutti i dati modificati che hai creato in PES 2013.



INFORMAZIONI

Controlla regolarmente questa sezione per avere tutte le informazioni online e scaricare i nuovi Pacchetti dati.



GALLERIA

Dai un'occhiata alla tue glorie passate, ai trofei, ai risultati e ai replay che hai salvato.



OPZIONI

Nelle opzioni puoi cambiare diversi parametri: Impostazioni Dati personali, Impostazioni online, Impostazioni di sistema e Modifica playlist.



Il Widget ti consente di configurare le partite online con i membri della community o di chattare e comunicare con loro, mentre sei impegnato in altre modalità di gioco.

Per utilizzare il Widget, devi essere online (vedi pagina 28).

La barra del Widget









 Il Widget è attualmente disponibile, premi  per aprirlo.

 Il Widget non è attualmente disponibile (o al momento sei offline).





Aprire il Widget

Per aprire il Widget, premi  quando la barra del Widget compare sullo schermo. Seleziona una delle icone mostrate più avanti per scoprire tutte le funzioni del Widget.





Comandi del Widget

- : apri/chiudi il Widget
-  / : seleziona le opzioni
-  / : scorri
- : conferma l'opzione selezionata
-  / : cambia elenco dei gruppi della comunità

Prima di partecipare a una sessione

-  Cerca una partita della comunità/partita libera
-  Cerca una partita multiplayer
-  Cerca una partita tra comunità
-  Mostra l'elenco utenti

Dopo aver partecipato a una sessione

-  Il proprietario inizia una sessione, mentre i partecipanti procedono al Menu Online
-  Invita altri utenti nella sessione
-  Lascia la sessione
-  Chat (disattivata se è stato impostato il filtro contenuti)

NOTA:

- Il Widget sarà aggiunto al gioco attraverso un aggiornamento online gratuito.
- Se non ci fossero sessioni disponibili, il Widget ne creerà automaticamente una. (Una sessione si riferisce a uno stato di sincronizzazione tra te e altri membri della comunità con cui stai per giocare una partita.)
- Per maggiori dettagli sulle icone del Widget, consulta i testi di aiuto nel gioco.

myPES 2013, in breve myPES, è un'applicazione Facebook che puoi rapidamente collegare con PES 2013. Con myPES, puoi caricare i dati di gioco, gestire i tuoi risultati e visualizzare tabelle e statistiche informative per competere con amici e rivali da tutto il mondo. Infine, ti aiuterà a migliorare il tuo gioco in campo.

Ma soprattutto, myPES è completamente gratuito.

Collega

Presumendo che sei già registrato a Facebook, tutto quello che devi fare è attivare il tuo account esistente di myPES o crearne uno nuovo alla voce "Impostazioni Dati personali/Impostazioni myPES".

Una volta fatto, installa myPES nel tuo account Facebook e registrati. Per maggiori dettagli, fai riferimento ai testi di aiuto nel gioco o visita il sito web ufficiale del prodotto.

Competi

- Competi con i tuoi amici su Facebook per la testa della classifica nei campionati privati.
- Diventa il numero 1 nelle classifiche globali di myPES.
- Condividi i tuoi risultati con gli amici sulla tua bacheca di Facebook.
- Crea gruppi o partecipa ad altri gruppi, per incontrare molti altri giocatori di PES.
- Sblocca numerosi stemmi e supera una vasta gamma di sfide.

Confronta

- Confronta i tuoi risultati e le tue capacità con altri giocatori di PES.
- Trova avversari del tuo livello, utilizzando i tuoi dati e la tua posizione in classifica di myPES.
- Confronta i tuoi dati personali con quelli globali di myPES.
- Analizza i tuoi dati e migliora il tuo gioco.

NOTA:

- Il supporto a myPES sarà aggiunto al gioco attraverso un aggiornamento online gratuito.
- myPES per Facebook funziona su qualsiasi browser Internet per computer, tablet e smartphone.

Collegati con myPES 2013, la app ufficiale per Facebook  www.facebook.com/PES

Facebook è un servizio di Social Network fornito da Facebook, Inc.



I dati personali sono una serie di dati in cui ogni utente singolo può salvare le proprie impostazioni del cursore e la propria configurazione dei comandi. Puoi usare facilmente la tua configurazione preferita caricando i tuoi dati personali prima di una partita. I dati personali possono anche essere esportati su un supporto di memorizzazione per poterli portare con te. Così, quando visiti un amico per una partita, porta con te i tuoi dati personali: potrai caricarli con facilità sul sistema del tuo amico.



NOTA: Puoi creare o modificare i dati personali da "Impostazione Dati personali" dal menu principale o tramite l'opzione "Assegna giocatori" prima di una partita.

MENU DATI PERSONALI

Nome Dati personali: inserisci il nome che vuoi.

Configurazione dei comandi: scegli fra vari comandi del giocatore e dei compagni di squadra, oltre alla disposizione dei tasti per adattarsi meglio alle tue esigenze.

- **Movimento giocatore:** scegli fra **L** + **R** (impostazione standard e altamente consigliata) e **R**.
- **Controlli compagni di squadra:** scegli fra "Assistito" (premi **R** e quindi spingi **R**) per scegliere un giocatore che poi correrà automaticamente dritto in avanti) o "Manuale" (premi **R** e quindi spingi **R** per scegliere un giocatore e prendere il pieno controllo sulla sua corsa usando **R**), mentre mantieni il controllo del tuo giocatore attivo con **L**.
- **Tipo di comandi:** scegli il tuo tipo di comandi preferiti. Per maggiori dettagli, consulta il diagramma della configurazione a schermo.

Impostazioni assistenza: scegli come spostare il cursore (il modo in cui passa fra i giocatori che controlli), il "Nome cursore" (Configurazione della visualizzazione) e il livello di "Passaggi assistiti". Più quest'ultimo livello è alto, più i passaggi tendono a puntare e giungere ai giocatori della stessa squadra. Se il livello è zero, potrai eseguire i Passaggi manuali senza tenere premuto **R**.

Queste sono le impostazioni per cambiare cursore:

- **Assistito:** il cursore si muove fra i giocatori automaticamente. Puoi spostarlo manualmente premendo **L**.
- **Semiassistito:** il cursore si muove automaticamente solo quando la squadra sta attaccando. Mentre sei in difesa, il cursore dev'essere mosso manualmente premendo **L**.
- **Non assistito:** il cursore rimane su un singolo giocatore finché non premi **L**.
- **Fisso:** il cursore sarà bloccato su un singolo giocatore in campo.

MENU IMPOSTAZIONI DATI PERSONALI (CONTINUA)

Sono state implementate due nuove opzioni per il Tiro/Passaggio manuale (vedi pagina 18):

- **Tiro manuale:** se attivato, potrai effettuare Tiri manuali senza tener premuto **R**.
- **Puntamento manuale:** attivato per mostrare il puntamento manuale, che indica la traiettoria che seguirà la palla se scegli di effettuare un tiro o un passaggio. Si applica solo se il giocatore indicato dal cursore è in possesso della palla.

Puoi anche selezionare se desideri avere o meno assistenza con il controllo dei giocatori. Se abilitato, i giocatori passeranno, tireranno e spazzeranno la palla automaticamente.

Ciò si applica anche alle scivolte, con la seguente configurazione aggiuntiva: mai (no), a volte e in base alla situazione (normale), spesso (intensa).

Serie di finte: le serie di finte ti consentono di eseguire delle combinazioni di un massimo di quattro mosse premendo semplicemente **L** e **R**, **R**, **R** o **R**.

Seleziona l'opzione "Serie di finte" dai dati personali per creare delle nuove serie di finte o modificare quelle esistenti.

Per creare una nuova serie di finte, seleziona la direzione con **R**, per esempio **R**, quindi imposta fino a quattro finte e abilità per creare la tua personalissima serie di finte. Quando sarai felice con la tua scelta, potrai assegnarle un nome. Infine, dovrai abilitarla selezionando "Assegna comandi".

NOTA: per salvare una serie di finte che hai assegnato a un certo controller insieme al tuo piano di gioco, seleziona "Gestione dati" e poi "Salva" (vedi menu del Piano di gioco a pagina 14). Quando giochi con più di un utente per squadra, ogni utente può impostare le proprie serie di finte scegliendo i propri dati personali.

Importa: importa i dati personali dal tuo supporto di memorizzazione.

Esporta: esporta i dati personali sul tuo supporto di memorizzazione.

IMPOSTAZIONI PIANO DI GIOCO

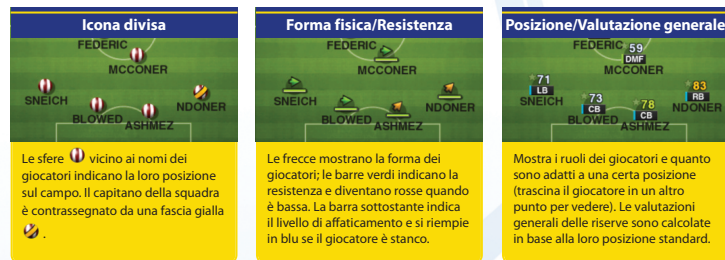
Le impostazioni assistite ti consentono di creare un piano di gioco selezionando poche parole chiave. Quando sei pronto, premi il tasto **⏮** per tornare al menu partita. Una volta che avrai preso confidenza con le complessità di un piano di gioco, prova a crearne uno tuo.

Nelle partite con più giocatori, il controller tramite cui l'utente può modificare il piano di gioco viene designato come "Leader" ed è automaticamente quello con il numero più basso.

Il piano di gioco è accessibile anche durante la partita dal menu di pausa.



Premi **LB** / **RB** per cambiare la visualizzazione del campo in una delle seguenti:



Le seguenti icone possono apparire insieme alle icone divisa.

- Cartellino giallo
- Cartellino rosso
- Assente per impegno internazionale
- Infortunio grave
- Infortunio leggero
- Ritorna in forma completa
- Stato infortunio incerto

In Posizione/Valutazione generale, i giocatori che possiedono delle Carte Stile di Gioco sono contrassegnati da una stella (vedi pag. 13). Alle abilità del giocatore sarà assegnato una valutazione tra A (più alta) ed E (più bassa).

VISUALIZZAZIONE INFORMAZIONI DEL GIOCATORE

Per controllare le informazioni di un giocatore che appare sul campo, posiziona semplicemente il cursore sul giocatore e quindi premi **A**. In questo modo sarà visualizzato il suo nome, numero, ruolo corrente e la sua valutazione (A è quella più alta ed E la più bassa). Premendo **Y**, potrai controllare le statistiche semplificate nelle quali le abilità del giocatore vengono riassunte in quattro categorie (Tecnica, Velocità, Resistenza e Preparazione fisica), oltre alle Carte Stile di Gioco e alle Carte abilità in possesso del giocatore.

Per vedere delle statistiche più dettagliate, seleziona una delle quattro categorie precedenti.

Se decidi di spostare un giocatore in una nuova posizione, il nuovo ruolo sarà mostrato a destra del ruolo corrente.

Carte Stile di Gioco e Carte abilità

Alcuni giocatori possiedono delle Carte Stile di Gioco e delle Carte abilità che possono dare loro un vantaggio rispetto ai rivali. Per vedere le carte possedute da un giocatore, selezionalo e premi **Y**. Per maggiori informazioni, usa la funzione di aiuto del gioco.

MODIFICARE LE POSIZIONI E FARE SOSTITUZIONI

Per cambiare la posizione di un giocatore sul campo, posiziona il cursore su un giocatore e premi **A** per afferrarlo. Dopo averlo spostato dove vuoi, premi di nuovo **A**.

Quando afferrai un giocatore, sarà evidenziata un'area del campo. Questo indica l'area dove il giocatore dovrebbe essere posizionato in base al suo ruolo.

Per fare una sostituzione, afferra il giocatore che vuoi rimuovere dalla formazione premendo **A**, sposta il cursore sul giocatore che vuoi che prenda il suo posto e quindi premi **A** di nuovo per confermare.



NOTA:

- Il ruolo di un giocatore sarà determinato automaticamente in base alla posizione che prende sul campo.
- Nota che ogni formazione ha un numero predefinito minimo e massimo di giocatori che possono giocare in una certa posizione. Se non riesci a spostare un giocatore nella posizione che vuoi, dai un'occhiata alla formazione selezionata.

IMPOSTAZIONI MENU GIOCATORE

Per accedere alle impostazioni Menu giocatore, seleziona un calciatore sul campo e premi il tasto **X**.

Potrai accedere alle seguenti opzioni:

- **Selezione posizione:** scegli manualmente il ruolo del giocatore.
- **Selezione capitano:** indica il giocatore selezionato come il capitano.
- **Impostazioni marcatura:** scegli quale giocatore avversario il giocatore marcherà a uomo.
- **Includi/escludi:** fai partecipare il giocatore a una sessione di allenamento (solo disponibile in Allenamento libero).



MENU PIANO DI GIOCO

Configura nei dettagli il tuo piano di gioco.

NOTA: nelle impostazioni dati personali, puoi cambiare i comandi per selezionare le Tattiche predefinite e l'Assistenza tattica.



Tattiche predefinite 1, 2, 3, 4

Crea la tua serie di tattiche predefinite. Puoi creare fino a quattro tattiche predefinite e una di queste sarà automaticamente in azione durante la partita.

Per creare delle tattiche predefinite, devi prima decidere una formazione e quindi configurare le opzioni individuali.

NOTA: scegliendo certe strategie, potrebbero esserci delle restrizioni alla selezione di indicatori che puoi modificare. Il piano di gioco mostrato nel menu di pausa durante la partita rispecchierà la tattica predefinita attiva al momento (prima del calcio d'inizio è la tattica predefinita 1).

Assistenza tattica

Scegli se vuoi che certe mosse tattiche, come "Fuorigioco", "Sostituzioni", "Cambio formazione" o "Modifiche al livello d'attacco", vengano eseguite automaticamente durante le partite. Puoi anche scegliere quali strategie vuoi assegnare ai tasti direzionali (↶) e far sì che la tua formazione iniziale venga selezionata automaticamente.

NOTA: alcune strategie non possono essere azionate in certe situazioni.

Impostazioni dei calci piazzati

Nomina il tuo calciatore di punizioni. In "Giocatori in attacco" puoi scegliere i giocatori della difesa che salgono in attacco durante le situazioni di calci piazzati.

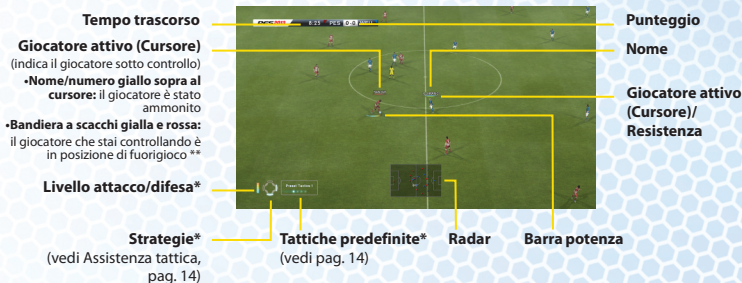
Gestione dati

Salva o carica il tuo piano di gioco.

Modalità allenatore

Quando è attivata, puoi impartire le disposizioni tattiche mentre il computer controlla i giocatori sul campo.

Questa sezione spiega le varie funzioni delle schermate che incontrerai durante una partita. Accedi a "Impostazioni di sistema"/"Impostazioni schermata" partita dal menu principale o dal menu di pausa per configurare le caratteristiche dello schermo secondo le tue preferenze.



*viene mostrata per un breve periodo quando cambia; per i comandi, vedi pag. 27

**solo se il cursore è impostato su "Fisso"

GIOCATORE SOTTO CONTROLLO – BARRE E INDICATORI



Giocatore attivo: il giocatore attivo e sotto controllo sarà evidenziato da una barra (o "cursore") sopra la sua testa. Ogni utente viene visualizzato con un colore diverso che vedrai quando selezioni la squadra in cui giocare.



Resistenza: sotto alla barra del giocatore attivo troverai la Resistenza (se attivata dal menu delle impostazioni schermata partita). Il verde rappresenta una buona resistenza, mentre il rosso indica una resistenza bassa.



Barra potenza: la barra potenza viene visualizzata sotto a un giocatore quando inizi un passaggio o un tiro. Più tieni premuto il rispettivo tasto, più la barra si riempirà e più potente sarà il passaggio o il tiro. Il colore della barra potenza cambia quando esegui un tiro o un passaggio manuale.

Puntamento manuale: indica la direzione dei passaggi e dei tiri manuali. Puoi disattivare il puntamento manuale in "Impostazioni Dati personali".

ICONE EVENTO



Rientra in campo
(nessun infortunio)



Rientra in campo
(infortunio leggero)



Non rientra in campo
(causa infortunio)



Calcio piazzato indiretto



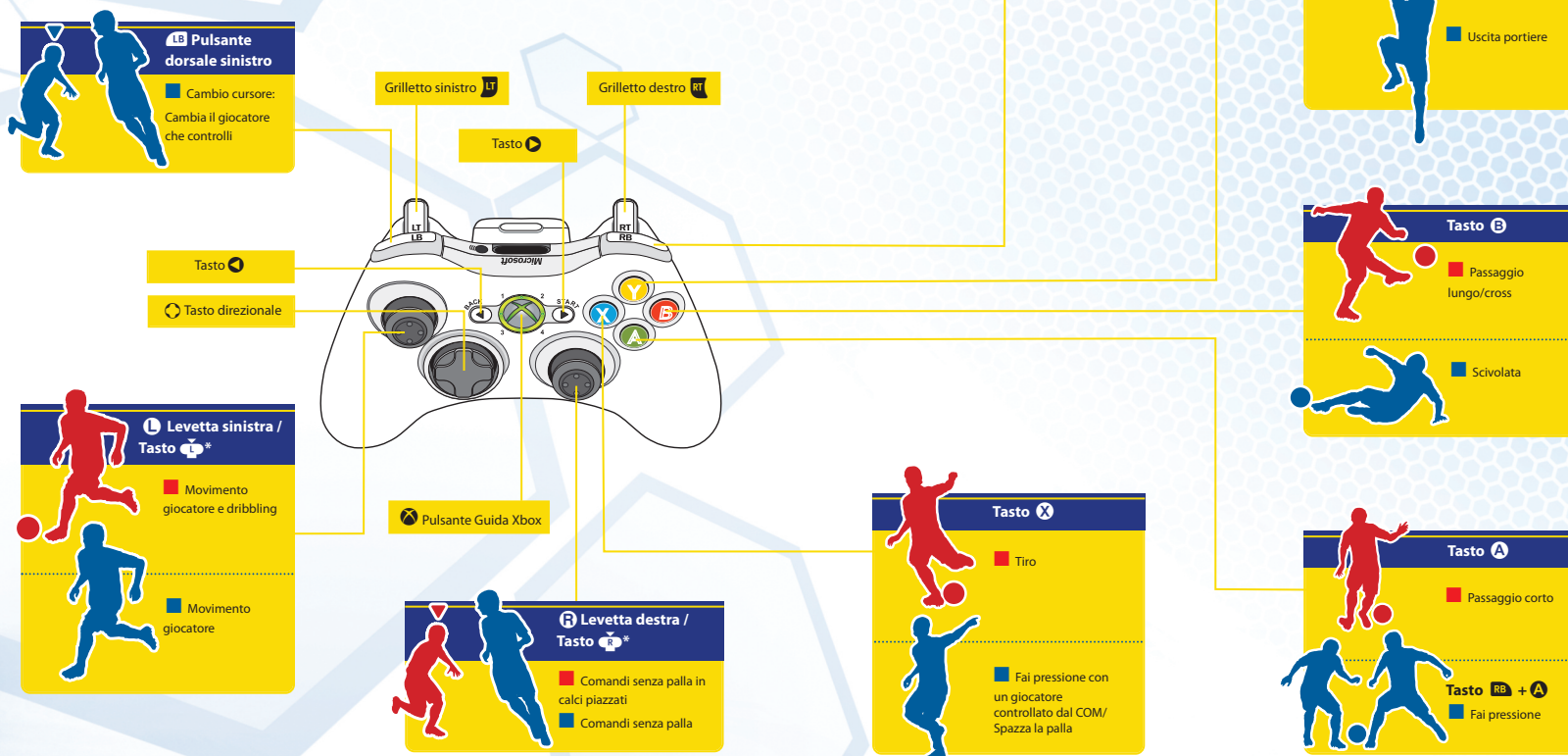
Sostituzioni (entra/esce)



Le pagine dei comandi in questo manuale includono una grande quantità di mosse, incluse finte e abilità. Ma ce ne sono ancora di più! Consulta l'Elenco dei comandi dal menu di pausa per maggiori dettagli.

Tutti i comandi mostrati impartiti con la levetta sinistra (L) possono essere impartiti anche con i tasti direzionali (D). Per impostare i tuoi comandi personalizzati, seleziona "Configurazione dei comandi" in "Opzioni"/"Impostazioni Dati Personali" (vedi pag. 10).

■ Comandi in attacco ■ Comandi in difesa



*Le funzioni tasto L e tasto R vengono attivate quando le levette vengono premute.



NOTA: prima di consultare questa sezione, assicurati di essere a conoscenza delle seguenti informazioni:

- Tutte le mosse mostrate nelle pagine dei comandi presuppongono che tu non abbia modificato le impostazioni standard relative al "Movimento giocatore", utilizzando la levetta sinistra (L).
- Tutti i movimenti della levetta sinistra (L) e della levetta destra (R) presuppongono che il tuo giocatore si muova direttamente da sinistra verso destra.
- I nuovi comandi sono contrassegnati dalla scritta **NUOVO**, mentre quelli modificati da **NUOVO**.

PROVA I NUOVI COMANDI EVOLUTIVI

PASSAGGIO MANUALE

Con il passaggio manuale sei tu a decidere dove passare.

Passaggio manuale Tieni premuto **LT** + **L** + **A** (o **Y**)

Passaggio manuale lungo Tieni premuto **LT** + **L** + **B**

Passaggio lungo a scavalcare Tieni premuto **RT** + **B**

NOTA: impostando i "passaggi assistiti" a zero nelle "Impostazioni Dati personali", potrai eseguire i passaggi manuali senza dover tenere premuto il tasto **LT**.

TIRO MANUALE

Assumi il controllo totale di ogni parametro del tiro: direzione, altezza e potenza.

NUOVO **Tiro manuale (alto)** Tieni premuto **LT** + **L** + **X**

NUOVO **Tiro manuale (basso)** Tieni premuto **LT** + **L** + **X**, **Y**

NUOVO **Tiro tunnel** Tieni premuto **RT** + **X** + **L**

NOTA: attivando i tiri manuali nelle "Impostazioni Dati personali/Supporto dei giocatori", potrai eseguire i tiri manuali senza tenere premuto il tasto **LT**.

DRIBBLING CON LA SUOLA

Nuove abilità con i piedi che aggiungono un'altra dimensione nelle situazioni uno contro uno.

NUOVO **Dribbling con la suola** Tieni premuto **RT** + **L**

UNO-DUE RAPIDO

Questo uno-due migliorato garantisce una maggiore velocità all'azione di gioco.

NUOVO **Uno-due rapido** Tieni premuto **LB** + **A**, **R**

PRIMO TOCCO MIGLIORATO

Ora puoi alzare la palla o fare una finta mentre la stoppi. Un'aggiunta molto utile al gioco di prima!

NUOVO **Stop perfetto** Tieni premuto **RT** (prima dello stop di chi riceve la palla)

NUOVO **Alzata** Tieni premuto **Y** (prima dello stop di chi riceve la palla)

NUOVO **Sombrero** (dopo aver eseguito l'alzata) Tieni premuto **Y** + **L**

NUOVE ABILITÀ

Altre mosse da utilizzare nelle situazioni uno contro uno.

NUOVO **Doppio tocco** Tieni premuto **R** o **R** + **L**

NUOVO **Tunnel** Tieni premuto **RT** + **RB** + **L** (verso l'avversario)

NUOVO **Ponte** (vicino all'avversario) Tieni premuto **RT** + **RB** + **L** o **L**

DIFESA MIGLIORATA

Una maggiore libertà d'azione e movimento rende la difesa ancora più realistica e tattica.

NUOVO **Pressing** Tieni premuto **RB** + **A**

NUOVO **Ritarda azione** Tieni premuto **A**

NUOVO **Contrasto** Premi **A**, **A**

NUOVO **Copertura difensiva** Tieni premuto **RT** + **L**



COMANDI IN ATTACCO

MOVIMENTO CON LA PALLA

Movimento con la palla

Usa **L** per muovere il giocatore che controlli nella direzione scelta

Scatto

Per scattare con la palla, tieni **RB** + **L**

ARRESTO

Arrestare la palla

Spingi **L** nella direzione in cui vuoi controllare la palla

PASSAGGIO

Passaggio

- Passaggio corto: **A**
- Passaggio lungo: **B**
- Passaggio filtrante: **Y**

CROSS

Cross

Usa **L** per controllare la direzione, aggiungendo uno dei seguenti stili cross:

- Cross normale: **B**
- Cross basso: **B**, **B**
- Cross rasoterra: **B**, **B**, **B**
- Cross alto: Tieni premuto **RT** + **B**

TIRO

Tiro

Tira con **X** e usa **L** per direzionare la palla.

Premi **X** prima che il giocatore controlli la palla per un tiro di prima, un colpo di testa o una rovesciata

BARRA DELLA POTENZA

La lunghezza della barra della potenza determina la forza e l'altezza con cui calci o lanci la palla e dipende da quanto tieni premuto il relativo tasto. Quando la potenza ha raggiunto il massimo, l'azione sarà eseguita automaticamente se non viene annullata in tempo con una finta (tasto **A**), vedi pag. 15.



COMANDI IN DIFESA

DIFESA BASE

NUOVO Pressing

Tieni **L** + **RB** + **A** per fare pressione sull'avversario con il giocatore sotto il tuo controllo

Pressing (COM)

Tieni **X** per fare pressing sul tuo avversario con un compagno di squadra controllato dal computer

Scivolata

Premi **B** per tentare una scivolata (fai attenzione: un tempismo sbagliato potrebbe facilmente farti ammonire)

NUOVO Ritarda azione

Tieni premuto **A** per far tenere la posizione al giocatore e controllare l'avversario con la palla da una certa distanza (usa **L** per impostarla)

NUOVO Contrasto

Premi rapidamente **A**, **A** vicino all'avversario con la palla per tentare un contrasto

Spazzata

Premi **X** per spazzare la palla in sicurezza da dentro alla tua metà campo

COMANDI DEL PORTIERE

Fai uscire il portiere

Tieni **Y** e il portiere uscirà dai pali, correndo verso la palla nel tentativo di riconquistarla o di limitare le opzioni dell'attaccante

Rimessa dal fondo

Batti una rimessa dal fondo con **B** o **X** e usa **L** per mirare.

Lancia la palla

Usa **L** per puntare a un compagno vicino e premi **A** per lanciare la palla

NOTA: non puoi controllare il portiere quando giochi con un "Cursore fisso" come in "Diventa un Mito".

COMANDI COMUNI (funzionano sia in attacco che in difesa)

Scatto

Per scattare, tieni **RB** + **L**

Cambio cursore

Premi **LB** per spostare il Cursore giocatore su un giocatore più vicino alla palla

SERIE DI FINTE

Quando sei sulla palla, tieni **LB** e spingi **↑**, **↓**, **←** o **→** per eseguire una combinazione di finte, anche detta serie di finte. Dopo aver preso confidenza, perché non provi a creare le tue combinazioni personalizzate in modo da avere un vantaggio sui tuoi rivali? Per maggiori informazioni sulle serie di finte, vedi pag. 11.

ESEMPI DI SERIE DI FINTE

Comando	1ª mossa	2ª mossa	3ª mossa	4ª mossa
LB + ↑	Finta di corpo in corsa (D)	Finta di Matthews (D)		
LB + ↓	Finta di corpo (S)	Finta direzionale e scivolata (D)	Finta direzionale e scivolata (S)	Tira indietro (D)



COMANDI SUI CALCI PIAZZATI

Per applicare un effetto, spingi **L** o **R** mentre è visualizzata la barra della potenza.

CALCI D'ANGOLO

Cross

NUOVO Battuta corta

PUNIZIONI: TIRO

Passaggio

Tiro

PUNIZIONI: CONTROLLO DELLA BARRIERA

Far saltare i giocatori

Tenere in posizione i giocatori

RIMESSA LATERALE

Rimessa laterale

RIGORI (la visuale sarà posizionata alle spalle del battitore)

Battitore

Portiere

Premi **B** per battere un corner con traiettoria normale

Premi **A** per fare un passaggio corto a un compagno vicino, che hai chiamato premendo **LB**

Premi **A** per un passaggio corto, **Y** per un passaggio filtrante o **B** per un passaggio lungo. La palla sarà calciata nella direzione in cui è rivolto il giocatore

Premi **X** per tentare di segnare direttamente su punizione

Premi **X** per far saltare alcuni giocatori nella barriera difensiva

Premi **A** e alcuni giocatori in barriera rimarranno a terra e terranno la posizione

Premi **A** per lanciare la palla a un compagno vicino. Per lanciare più lontano, tieni premuto il tasto più a lungo

Premi **X** per tirare. L'altezza del tiro dipende da quanto premi il tasto. Puoi anche direzionare il rigore spingendo **L** lateralmente mentre il giocatore corre verso la palla. Se vuoi fare un cucchiaino, tieni **RB** contemporaneamente

Per tentare la parata, spingi **L** nella direzione in cui pensi che il tuo avversario tiri. Se molli **L**, il portiere manterrà la sua posizione al centro

COMANDI IN ATTACCO PER UTENTI AVANZATI

DRIBBLING

NUOVO Dribbling con la suola

Lancio corto

Lancio lungo

Stop

Stop e girati verso la porta

NUOVO Tocco in avanti

Saltare la scivolata

NUOVO Doppio tocco

Tieni premuto **RT** + **L**

RB (due o tre volte durante lo scatto)

RB + **RT** + **L** o **R** o **L** o **R** (durante lo scatto)

(lascia **L**) **RB**

(lascia **L**) **RT**

(da fermo) **B**, **B**, **R** o **R**

RT (appena prima del contatto)

Tieni **R** o **R** + **L**

PASSAGGIO

Tacco

NUOVO Passaggio lungo a scavalcare

Passaggio filtrante alto

Uno-due

Passa e segui

Passaggio manuale

Passaggio manuale alto

Cross anticipato

L + **A**

Tieni **RT** + **B**

Tieni **LB** + **Y**

Tieni **LB** + **A**, **Y** (prima dello stop di chi riceve la palla)

RT (dopo il passaggio)

Tieni **LT** + **L** + **A** (o **Y**)

Tieni **LT** + **L** + **B**

Tieni **LB** + **B**

CONTROLLO DELLA PALLA

NUOVO Stop perfetto

NUOVO Alzata

Voltarsi senza toccare la palla

Velo

Tieni premuto **RT** (prima dello stop di chi riceve la palla)

Tieni premuto **B** (prima dello stop di chi riceve la palla)

Tieni premuto **RB** + **L** (nella direzione in cui viaggia la palla)

Rilascia **L**, tieni premuto **RB** (appena prima di ricevere il passaggio)

TIRO

Tiro calibrato

Pallonetto alto

Pallonetto basso

NUOVO Tiro ad effetto

NUOVO Tiro tunnel

NUOVO Tiro manuale (alto)

NUOVO Tiro manuale (basso)

Tieni **RT** prima di rilasciare **X** (mentre è visualizzata la barra della potenza)

Tieni **LB** + **X**

Tieni **RB** prima di rilasciare **X** (mentre è visualizzata la barra della potenza)

Premi **X** e poi di nuovo **X** (proprio quando il giocatore colpisce la palla)

Tieni premuto **RT** + **X** + **L** (verso l'avversario nelle vicinanze)

Tieni premuto **LT** + **L** + **X**

Tieni premuto **LT** + **L** + **X**, **Y** (proprio quando il giocatore colpisce la palla)



FINTE E ABILITÀ

ABILITÀ SCATTO IN VELOCITÀ (vicino all'avversario)

Scatto in velocità	(da fermo) tieni RT + RB + L
Scatto in velocità con cambio di direzione in diagonale	(da fermo) tieni RT + RB + U o L
Corsa in velocità	(in movimento) tieni RT + RB
Corsa in velocità con cambio di direzione in diagonale	(in movimento) tieni RT + RB + U o L

ABILITÀ FINTA SPALLA (da fermo)

Finta di corpo	Tieni R o R
Finta di Matthews	Tieni R + L o tieni R + U
Finta di Matthews e movimento laterale	Tieni R + L o tieni R + U

ABILITÀ DOPPIO PASSO

Doppio passo	R o R
Doppio passo inverso	R o R
Doppio passo	(in movimento) tieni R + U o tieni R + L
Finta doppio passo	(da fermo) tieni R + U o tieni R + L
Doppio passo esterno	(da fermo) tieni R + U o tieni R + L

ABILITÀ TOCCO CON LA SUOLA (da fermo se non indicato diversamente)

Tocco di suola in avanti	Spingi R + R
NUOVO Finta a L (se destro di piede)	Tieni R + L
NUOVO Stop e vai (se destro di piede)	Tieni R + L (o L se mancino)
NUOVO Finta di tacco	Tieni R + L o R + U
NUOVO Tira indietro a sinistra (o destra)	Tieni R + U o L (funziona anche in dribbling; inverti le direzioni per i giocatori mancini)
NUOVO Rimbalzo interno	Tieni R + L (funziona anche in dribbling)
NUOVO Rimbalzo interno e avanzamento diagonale in corsa	Tieni R + U o L (funziona anche in dribbling)

ALTRE ABILITÀ

NUOVO Elastico (se destro di piede)	(in movimento) R + U (inverti le direzioni per i giocatori mancini)
NUOVO Elastico inverso (se destro di piede)	(in movimento) R + L (inverti le direzioni per i giocatori mancini)
NUOVO Veronica	(in movimento) R o R (alcuni giocatori eseguono una variante a un piede)
NUOVO Cambio di direzione incrociato	(in movimento) R + L o R + U
NUOVO Alzata frontale	(in movimento) Tieni premuto R + U o L
NUOVO Alzata di tacco	(in movimento) R , R
NUOVO Sombrello	(dopo aver eseguito l'alzata) Tieni premuto R + L (verso l'avversario)
NUOVO Tunnel	Tieni premuto RT + RB + L (verso l'avversario)
NUOVO Ponte	(vicino all'avversario) Tieni premuto RT + RB + U o L
Dribbling laterale	Tieni RT + R o R
Dribbling doppio passo laterale	(durante il dribbling laterale sinistro) tieni R , L (o inverti le direzioni se in movimento a destra)
Doppio passo laterale	(durante il dribbling laterale sinistro) tieni R , L (o inverti le direzioni se in movimento a destra)



COMANDI DI DIFESA PER UTENTI AVANZATI

DIFESA AVANZATA

NUOVO Copertura difensiva

Comandi senza palla

COMANDI DEL PORTIERE

Lascia cadere la palla

Controllo del portiere
(escluse le partite online)

Tieni premuto **RT** + **L** (verso l'avversario con la palla)

B (verso il compagno di cui vuoi prendere il controllo)

RB (senza premere alcun altro tasto)

LB + **X**, **L** / **LB** + **X** di nuovo per rilasciare il controllo)

COMANDI DI CALCI PIAZZATI PER UTENTI AVANZATI

Calcio d'angolo

• Cross basso: tieni **L** + **B**

• Rasoterra: tieni **L** + **B**

Punizione: passaggio lungo

• Palla alta: tieni **RT** + **B**

• Palla bassa: tieni **L** + **B**

• Rasoterra: tieni **L** + **B**

Punizione: tiro

• Tiro forte: tieni **RT** + **X**

• Medio forte: **X**, **Y**

• Normale: **X**

• Medio debole: **X**, **A**

• Tiro debole: tieni **L** + **X**

Punizione a effetto variabile

X, **X** (quando colpisci la palla)

Cambia battitori e posizioni

LB + **RB** (per alternare tutte le opzioni)

Calcia il secondo battitore

Tieni **LB** + **B** o **Y** o **X**

Il secondo battitore tocca la palla

Tieni **LB** + **A** (e poi il primo battitore può tirare o passare)

Aggiungi/rimuovi giocatori in barriera

LT (aggiunge giocatori sulla sinistra) o **RT** (aggiunge giocatori sulla destra)

Rincorsa in avanti: gli altri giocatori saltano

B

Rincorsa in avanti: gli altri giocatori stanno fermi

B + **A**

Casuale

Se non vengono premuti tasti, i giocatori si comportano in modo casuale

TECNICHE SPECIALI E COMANDI

NUOVO Finta di tiro 1

NUOVO Finta di tiro 2

NUOVO Finta di prima 1

NUOVO Finta di prima 2

Controllare un giocatore mentre la palla è in volo

Battuta veloce

Simulazione

Controlli compagni di squadra (assistito)*

Controlli compagni di squadra (manuale)*

Cambia tattica predefinita 1-4

Attiva/Annulla strategia

Cambia livello d'attacco

B o **X**, **A**

A o **Y**, **RB** + **RT**

A

RB + **RT**

Tieni **RT** + **L** (controlla il giocatore vicino alla palla)

L + **A** o **Y**

LB + **LT** + **RT** + **RT**

Tieni **RT** + **B** (in direzione del compagno di squadra per farlo correre verso la metà campo avversaria)

Tieni **RT** + **B** (in direzione del compagno di squadra; quindi prendi il suo pieno controllo usando **B**)

Tasto direzionale **→** (vedi Tattiche predefinite, pag. 14)

Premi i tasti direzionali **↑** o **←** o **↓** to per attivare/annullare le strategie

• Aumenta: tieni **LT** + tasto direzionale **↑**

• Diminuisce: tieni **LT** + tasto direzionale **↓**

*Puoi scegliere fra le impostazioni "Assistito" e "Manuale" per i controlli compagni di squadra. L'impostazione predefinita è "Assistito". Puoi cambiarla da "Impostazioni Dati personali"/"Configurazione dei comandi".

Usando i "Comandi senza palla" nei calci piazzati, puoi controllare i giocatori lontano dalla palla spingendo **B** verso di loro. Dopo di che, puoi premere **B** o **A** per far sì che il battitore passi loro la palla. Per le rimesse laterali, premi **A**.



Xbox LIVE

Xbox LIVE® permette di connettersi ad altri giochi, opzioni di intrattenimento e divertimento. Per ulteriori informazioni, visitare il sito www.xbox.com/live.

CONNESSIONE

Per poter usare Xbox LIVE, è necessario collegare la console Xbox 360 a una connessione Internet a banda larga e iscriversi al servizio Xbox LIVE. Per stabilire se Xbox LIVE è disponibile nel paese in cui vivi e per ulteriori informazioni sulla connessione a Xbox LIVE, vai su www.xbox.com/live/countries.

IMPOSTAZIONI FAMILIARI

Questi strumenti flessibili e di facile utilizzo consentono a genitori e tutori di decidere a quali giochi possono accedere i giocatori più giovani sulla base dei contenuti. I genitori possono impedire l'accesso a contenuti non adatti ai minori. È possibile decidere il modo in cui ogni membro della famiglia può interagire con altri utenti online grazie al servizio LIVE. Si può persino decidere il tempo massimo da dedicare al gioco. Per ulteriori informazioni, visita il sito Web www.xbox.com/familysettings.

PREPARATIVI ONLINE E INFORMAZIONI IMPORTANTI

Per i dettagli sulle regole operative, il contratto di servizio online, gli avvisi importanti e altre informazioni sull'equipaggiamento e l'ambiente di rete necessari, visita il portale online ufficiale di PES 2013 a:

www.konami.jp/we/online

Per giocare online, devi avere un account Xbox LIVE valido.

Quando entrerai nella modalità online di PES, ti saranno mostrate diverse informazioni inclusi gli orari di manutenzione e le competizioni in programma.

Se è la tua prima volta con PES online, dovrai creare i tuoi dati utente (fai attenzione poiché non potrai eliminarli in seguito). Una volta fatto, potrai iniziare. Ricordati quanto segue:

- Rispetta sempre qualsiasi regola o accordo di servizio quando giochi online. Sii SEMPRE EDUCATO e gentile con gli altri utenti.
- Se stai usando una rete wireless, ricorda che i dispositivi elettronici come i forni a micro onde o i telefoni senza fili possono disturbare la connessione.
- NON DISCONNETTERTI intenzionalmente durante le partite.
- Controlla sempre di avere abbastanza tempo per completare le tue partite.
- Gioca con grinta, ma lealmente!

LIVELLO DI CORTESIA

A ogni utente viene assegnato un livello di Cortesia, basato sul proprio comportamento online. Tutti gli utenti iniziano con una valutazione A, ma disconnettendosi continuamente, tale valore può diminuire a C, che è la valutazione più bassa. Gli utenti che la ricevono, saranno esclusi dalle competizioni. Diversamente, un'elevata percentuale di partite completate, oltre a un certo fair play, possono incrementare la propria valutazione in AA e persino AAA. Quindi, giocando correttamente e completando le partite, sarà possibile aumentare la propria valutazione.

Se si viene esclusi dalle competizioni, è possibile migliorare nuovamente il proprio livello, completando correttamente un determinato numero di partite.

AVVISO IMPORTANTE SU ABUSI E IMBROGLI

KONAMI si riserva il diritto di penalizzare o espellere qualsiasi giocatore che imbrogli o che utilizza la funzione di chat per offendere gli altri. La penalità sarà decisa da KONAMI e può risultare in un'espulsione temporanea o permanente dalle funzioni di chat e dal gioco online, con o senza preavviso.

Ti ringraziamo per la tua comprensione e per il tuo continuo fair play.

**Konami Digital Entertainment GmbH****President:** Shinji Hirano**General Manager:** Martin Schneider**Senior European Brand Managers & PES Project Leaders:** Hans-Joachim Amann & Jon Murphy**Brand Coordinator:** Martin König

Special Thanks: Toru Kato, Manoroito Hosoda, Kei Masuda, Hajime Matsumaru, Mika Mizuo, Naoki Morita, Satomi Morita, Mitsuru Nakadai, Naoya Hatsumi, Ippei Nio (all KDE-J) and all members of PES Productions Borja de Altolaguirre, Scott Garrod, Pierre Ghislandi, Gavin Johnson and everyone@KDEE | Simona Bassano, William Capriata, Fabrizio Faraoni & Rodolfo Rolando (Halifax) | Pedro Resende, Ivo Silva & Joaquim Silva (Ecoplay) | Alevtina Labyuk, Eugene Popov & Mihail Zaharov (SoftClub) | Lars Bretscher, Emmanuel Homaïdan, Hampus Löfkvist & Ornella Roccoletti (UEFA) | Mark Bamber, Adam Bhatti, Alan Curdie, Suffwan Eltom & Asim Tanvir | Steve Merret (Voltage PR) and all the great PES players around the world!

Manual Design: an.x | **Manual Translation:** MSM GmbH

This product contains code derived from the RSA Data Security, Inc. MD5 Message-Digest Algorithm.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.



Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.



Official Licensed Product of UEFA CHAMPIONS LEAGUE™. Official Licensed Product of UEFA EUROPA LEAGUE™. All names, logos and trophies of UEFA are the property, registered trademarks and/or logos of UEFA and are used herein with the permission of UEFA. No reproduction is allowed without the prior written approval of UEFA. All club names, club logos and individual players' names are the property of the respective club or person. UEFA shall bear no responsibility for the use of these names and/or logos. adidas, the 3-Bars logo, the 3-Stripe trade mark, adipure, Predator, tango, climacool and adizero are registered trade marks of the adidas Group, used with permission. F50 and speedcell are trade marks of the adidas Group, used with permission. The use of real player names and likenesses is authorised by FIFA and its member associations. Officially licensed by Czech National Football Association. Officially licensed by CFF. © 2012, DFB Licence granted by m4e AG, Höhenkirchen Siegersbrunn. © The Football Association Ltd 2012. The FA Crest and FA England Crest are official trade marks of The Football Association Limited and are the subject of extensive trade mark registrations worldwide. © FFF Officially licensed by FIGC. ©2009 JFA Licensed by OLIVEESPOROTOS (Official Agent of the FPF). Producto oficial licenciado RFEF. Campeonato Nacional de Liga BBVA. Producto bajo Licencia Oficial de la LFP. www.lfp.es. © 2002 Ligue de Football Professionnel. Officially Licensed by Eredivisie Media & Marketing C.V. and Stichting CAO voor Contractspelers. © S.L.B. Produto Oficial. Official Licensed Product of A.C. Milan. Manchester United crest and imagery © MU Ltd. Official product manufactured and distributed by Konami Digital Entertainment under licence granted by Soccer s.a.s. di Brand Management S.r.l. Official Licensed Product of Atlético Clube Goianiense, Clube Atlético Mineiro, Esporte Clube Bahia, Botafogo de Futebol e Regatas, Sport Club Corinthians, Coritiba Foot Ball Club, Cruzeiro Esporte Clube, Figueirense Futebol Clube, Clube de Regatas do Flamengo, Fluminense Football Club, Grêmio Foot-Ball Porto Alegrense, Sport Club Internacional, Clube Náutico Capibaribe, Sociedade Esportiva Palmeiras, Associação Atlética Ponte Preta, Associação Portuguesa de Desportos, Santos FC, São Paulo FC, Sport Club do Recife, and Club de Regatas Vasco da Gama. © Adago, Paris 2012./Macary – Zublena & Regembal – Costantini, Architects Wembley, Wembley Stadium and the Arch device are official trade marks of Wembley National Stadium Limited and are subject to extensive trade mark registrations. All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are used under licence. ©2012 Konami Digital Entertainment

ASSISTENZAgames.konami-europe.com/support

Qualora abbiate riscontrato problemi nell'utilizzo del presente Gioco, vi invitiamo a rivolgervi al Servizio Assistenza Tecnica Halifax raggiungibile al seguente numero telefonico: 02.4130345 (Tariffa Nazionale; la tariffa varia in base al gestore telefonico utilizzato).

Un operatore è a vostra disposizione dal lunedì al venerdì, dalle ore 14 alle ore 19.

È inoltre possibile inviare un fax allo 02.4130399, una mail all'indirizzo assistenza@halifax.it oppure accedere al nostro Servizio Assistenza Tecnica on-line registrandoti all'indirizzo <http://www.halifax.it/faqs> e cliccando su "Chiedi assistenza".

Si ricorda che questo servizio è esclusivamente inerente al supporto tecnico: non potranno quindi essere forniti trucchi e/o soluzioni.

Servizio di Assistenza Tecnica Halifax

Via Tortona 37

20144 Milano

ITALIA

KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE e i logo Xbox sono marchi di fabbrica del gruppo di società Microsoft e sono concessi in licenza da Microsoft.